



水風戦協会では競技を支えていただける運営スタッフや審判員を募集しています。

審判員のための、公式ルール講習会を随時実施しており、参加いただいた方には公式審判証を発行しております。新しいスポーツに関わり、仲間を増やしてみたいというアクティブな方のご協力をお待ちしております。



JMA

一般社団法人 水風戦協会
japan mizufusen association

<http://japan-ma.com/>

E-mail contact@j-ma.com

水風戦

公式ルールブック

MIZUFUSEN
OFFICIAL
RULE BOOK

水風戦とは？

子供のころに誰でもやったことのある・・・ 水風船。

ピシヨピシヨになりながら、必死に投げ合ったり、

上手く作れずに苦労したり、

そんな記憶から1つの発想が生まれました。

それが全世界初の新競技、水風戦です！

「スポーツを通じた心と身体の健康促進、環境保全を通じた社会貢献。そして復興へ」

「野球なら甲子園、ラグビーなら花園、福島県いわき市を水風戦の聖地にしたい」

これが、私たちの活動の目標です。

まだ競技としては確立されていない「水風戦」を、福島県発祥のスポーツとして全国に広めて

いくとともに、福島県に人を呼び、福島県の地域経済発展に寄与したいと考えております。

東日本大震災が起きボランティアとして活動に従事し、そうした様子を目にしたとき、自分達にできることは何かを考え、そして、それを具体的な行動に移し、活動の輪を広げていくことの必要性を強く感じていました。

ボランティアを行っているうちに感じたこと。それは「地元の方とボランティア」という肩書きができてしまっているということ。

そこで水風戦を通して、一つの「チーム」になれば、肩書きを忘れ、お互い『人と人として接する事ができる』のではないかと

スポーツはものによっては、男女一緒にできないものや、年齢の偏りが大きく出てしまうものもあります。しかしこの水風戦は、中学生以上であれば大きな力の差も出ないため、男女一緒にでき、様々な年齢の方楽しんでもらえる所が最大の魅力になっております。

そして、最後に参加選手やイベント運営側問わずみんなで一緒にゴミ広いを行う事で、身近な環境を守るための意識付けを行ない、環境保護活動の輪を広げていく。

こうした活動をこれから全国で展開し、少しでも多くの被災地域の方々を始め、未来を担う子供たちを明るく、元気にしたい。

そして、未来に美しい環境を残していきたい。私たちは、そう願っています。

小さな一歩かも知れませんが、「一人一人の力の結集が、大きな力に変わる」ことを信じ、そしてその行動をきっかけとして繋がる人たちとのシナジーを、日本全国に、世界に拡大させていくことを目指して、水風戦協会は活動を続けていきます。



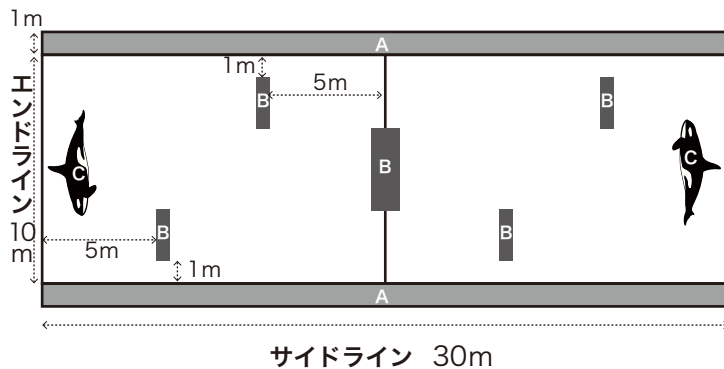
コート設定

①エンドライン 10m× サイドライン 30m

②サイドラインの外側に
1m×30mのラインマンゾーンを設ける。A

③コート中央に1基、双方のコートに
それぞれ2基シェルターを設ける。B

④エンドラインにシャチを設ける。C



試合準備

① 1 チーム 5 人とする。



1 チーム 5 人

② ゲーム中の交代は認められない（ゲーム毎の交代は可能）

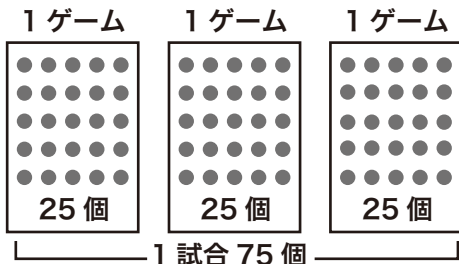
ゲーム中



交代不可

③ 水ふうせんは、1 試合分 75 個を各チームで制限時間以内に作ります。制限時間で作れた個数のみが試合で使えます。1 ゲームごと 25 個使用するのが目安ですが、制限はありませんので、3 ゲームのうち 1 ゲームに集中して使っても、均等に使っても、チームごとの戦略次第です。

水ふうせん



試合勝利条件

1 試合は、3 分 3 ゲームマッチ、2 ゲーム先取で勝利



| ゲーム | 1 | 2 | 3 |
|-------|---|---|---|
| チーム A | ○ | × | × |
| チーム B | × | ○ | ○ |

この場合
2 ゲーム先取で
チーム B の勝利

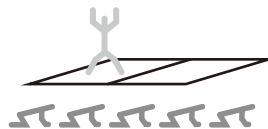
ゲーム勝利条件

(1) シャチゲット



相手コートにあるシャチを持ち上げる
シャチを持ち上げる時は、完全に地上につかないように持ち上げ、判定員にアピールしてください。
持ち上げた後のコートアウトは有効

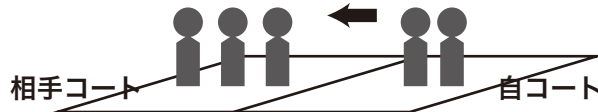
(2) 全員退場（全滅）



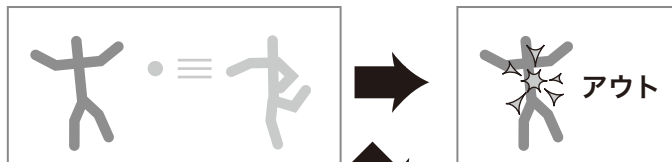
相手選手の全てを退場させる
同時に両チームとも全滅した
際には再ゲーム

(3) 3 人ルール

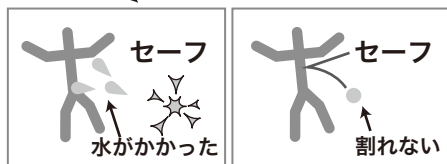
相手コートに 3 人以上入ることは出来ず、
3 人以上入った時点で、そのゲームは負けとなる。



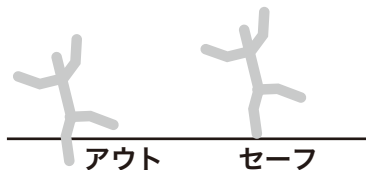
- ①水ふうせんを相手に当て、割れた時点で水ふうせんが当たった選手は、失格となり退場する。



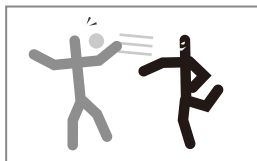
- ②水がかかるだけ、水ふうせんが当たった時点で割れない場合は失格とならない。



- ③コートラインから片足が出た時点で失格となる。ラインを踏むまではOK



- ④意図的に相手の顔を狙った危険な投球をした選手は退場



- ⑤相手選手への接触、進路妨害は禁止で退場



- Q1 水ふうせんはいくつ持てるの？

.....
試合中に一人の選手が一度に持てる水ふうせんは2個まで。
手持ちの水ふうせんがなくなるごとに、玉箱まで取りに戻ります。
選手同士で受け渡すこともできますが、その際も一人が持てるのは2個までです。

- Q2 当たっても割れなかったらどうなるの？

.....
水ふうせんが当たり、割れた時点で退場なので、割れない場合はセーフです。

- Q3 自分の持っている水ふうせんが割れてしまったらアウトなの？

.....
相手に当てられて割れることが条件ですので、セーフです。

- Q4 1個の水ふうせんで2人同時に当たった場合はどうなるの？

.....
水ふうせんが当たり、割れた時点で退場なので、割れない場合はセーフです。どちらか当たって割れた方が退場となります。

- Q5 なぜ相手コートに2人までしか入れないの？

.....
全員攻撃で、一気呵成にお互いが攻め、勝敗が決まってしまうと、水ふうせんを当てる・よける、という水風戦の本来の醍醐味が、失われてしまいます。「3人ルール」は水風戦を最大限楽しむように設けられたルールなのです。